



REGULAMIN ETAPU POWIATOWEGO OGÓLNOPOLSKIEGO TURNIEJU BEZPIECZEŃSTWA W RUCHU DROGOWYM DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH

Etap powiatowy Ogólnopolskiego Turnieju Bezpieczeństwa w Ruchu Drogowym organizowany jest w dwóch grupach rywalizacyjnych w skład których wchodzi:

- uczniowie szkół podstawowych w wieku 10-12 lat (rocznik 2011 i młodsi) - zwani dalej **Grupa I**,
- uczniowie szkół podstawowych w wieku powyżej 12 lat - zwani dalej **Grupa II**.

I. CELE TURNIEJU

Celem Turnieju są działania na rzecz poprawy stanu bezpieczeństwa ruchu drogowego, w tym bezpieczeństwa dzieci i młodzieży szkolnej, w szczególności poprzez:

1. popularyzowanie przepisów i zasad ruchu drogowego;
2. propagowanie treści nauczania zawartych w podstawie programowej kształcenia ogólnego;
3. kształtowanie partnerskich zachowań wobec innych uczestników ruchu;
4. popularyzowanie podstawowych zasad i umiejętności udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej;
5. popularyzowanie roweru jako środka transportu, a także rekreacji i sportu;
6. inspirowanie uczniów i nauczycieli do działań na rzecz bezpieczeństwa w ruchu drogowym.

II. ORGANIZATORZY TURNIEJU

1. Etap powiatowy Turnieju organizowany jest przez Komendę Powiatową Policji w Słupcy, Zespół Szkolno-Przedszkolny w Strzałkowie, Urząd Gminy Strzałkowo oraz Wojewódzki Ośrodek Ruchu Drogowego w Koninie, który poprzedzony jest etapem gminnym.
2. Organizatorzy odpowiedzialni za przeprowadzenie eliminacji na etapie powiatowym Turnieju, powołują komitet organizacyjny.
3. Przy realizacji etapu powiatowego Turnieju, organizatorzy mogą zaprosić do współpracy inne instytucje i organizacje zainteresowane problematyką bezpieczeństwa ruchu drogowego i wychowania komunikacyjnego.
4. Gospodarzem etapu powiatowego Turnieju jest Zespół Szkolno-Przedszkolny w Strzałkowie, którego drużyna niezależnie od uzyskanego wyniku na wcześniejszym etapie może przystąpić do etapu powiatowego.
5. Gospodarz etapu powiatowego Turnieju zobowiązany jest przestrzegać aktualnie obowiązujących przepisów:
 - 5.a) w przypadku wprowadzenia stanu epidemii - dotyczących ograniczeń, nakazów i zakazów w związku z wystąpieniem stanu epidemii,
 - 5.b) w przypadku wprowadzenia stanu zagrożenia epidemicznego – dotyczących wytycznych zachowania bezpieczeństwa zdrowotnego MEiN, MZ i GIS dla szkół podstawowych oraz ponadpodstawowych,
 - 5.c) zasad bezpieczeństwa i higieny.

III. ZADANIA KOMITETU ORGANIZACYJNEGO ETAPU POWITOWEGO TURNIEJU

Do zadań komitetu organizacyjnego etapu powiatowego Turnieju należy:

1. promocja idei Turnieju m.in. poprzez współpracę z mediami;
2. zapewnienie środków finansowych i rzeczowych do zorganizowania i przeprowadzenia eliminacji;
3. określenie terminu ich przeprowadzenia i harmonogramu prac organizacyjnych;
4. podanie terminu i postanowień regulaminu do wiadomości zainteresowanych;
5. opracowanie pytań testowych oraz zadań do konkurencji praktycznych dla etapu powiatowego Turnieju;
6. powołanie Sędziego Głównego etapu powiatowego Turnieju;
7. zapewnienie zabezpieczenia medycznego podczas trwania etapu powiatowego Turnieju;
8. prowadzenie dokumentacji oraz sporządzenie sprawozdania z całości przebiegu etapu powiatowego Turnieju i przesłanie go do organizatora wyższego etapu, ze wskazaniem najlepszej drużyny;
9. zorganizowanie uroczystego zakończenia etapu powiatowego Turnieju, ogłoszenie wyników i wręczenie nagród.

ZADANIA SĘDZIEGO GŁÓWNEGO

Do zadań Sędziego Głównego na etapie powiatowym Turnieju należy:

1. zatwierdzenie przygotowania konkurencji turniejowych. W szczególnych przypadkach Sędzia Główny dopuszcza (np. ze względu na warunki pogodowe, terenowe, itp.) przebieg konkurencji w inny sposób niż określa regulamin wydając w tej sprawie pisemny komunikat, który stanowi oficjalne uzupełnienie regulaminu konkretnej eliminacji lub finału;
2. przeprowadzenie odprawy uczestników i opiekunów, na której przedstawia dokładny przebieg Turnieju, wyjaśnia zasady punktacji i klasyfikacji, podaje miejsce oraz czas ogłoszenia wyników z poszczególnych konkurencji;
3. nadzorowanie prawidłowości przebiegu konkurencji oraz pracy poszczególnych sędziów pomocniczych;
4. rozpatrywanie spraw spornych i protestów zgłaszanych w czasie trwania Turnieju, bezpośrednio po zakończeniu konkurencji oraz po konsultacji z sędziami tej konkurencji;
5. ogłoszenie wyników po zakończeniu każdej konkurencji;
6. sporządzenie i ogłoszenie komunikatu z wynikami końcowymi etapu powiatowego Turnieju.

IV. ZASADY ORGANIZACYJNE

1. Turniej odbywa się w dwóch grupach rywalizacyjnych.
2. Uczestnicy Turnieju zobowiązani są posiadać i przedstawić do wglądu:

<i>Grupa I</i>	<i>Grupa II</i>
<i>kartę rowerową</i>	<i>kartę rowerową lub prawo jazdy kat. AM</i>
<i>legitymację szkolną</i>	<i>legitymację szkolną</i>
<i>pisemną zgodę rodziców (opiekunów prawnych) na udział w Turnieju</i>	<i>pisemną zgodę rodziców (opiekunów prawnych) na udział w Turnieju</i>
<i>zaświadczenie lekarskie lub oświadczenie rodziców (opiekunów prawnych) o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w Turnieju</i>	<i>zaświadczenie lekarskie lub oświadczenie rodziców (opiekunów prawnych) o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w Turnieju</i>

- 2.a) Organizatorzy etapu powiatowego decydują o liczbie kwalifikujących się drużyn z etapu niższego.
3. Uczestnicy poszczególnych eliminacji:
- a) rozwiązują testy teoretyczne,
 - b) wykonują zadania praktyczne:
 - jazda rowerem po miasteczku ruchu drogowego,
 - jazda rowerem po torze sprawnościowym,
 - z zakresu udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej.
4. Opiekun drużyny uczestniczy w zadaniach praktycznych, jako obserwator i nie może w żaden sposób pomagać drużynie, pod groźbą jej dyskwalifikacji.
5. O kolejności startu w konkurencjach decyduje losowanie przeprowadzone na odprawie technicznej albo przy rejestracji drużyn przed rozpoczęciem etapu powiatowego Turnieju.
6. Wyniki poszczególnych konkurencji są ogłaszane na tablicy wyników.
7. Rowery i sprzęt, niezbędny do zorganizowania i przeprowadzenia etapu powiatowego Turnieju zapewnia właściwy komitet organizacyjny. Organizator etapu powiatowego Turnieju jest zobowiązany do zapewnienia rowerów i sprzętu w ilości gwarantującej sprawny przebieg konkurencji. Rowery i sprzęt muszą być sprawne technicznie.

V. PUNKTACJA OGÓLNA I KLASYFIKACJA

1. Najlepszą drużyną zostaje reprezentacja szkoły, której suma zajętych miejsc przez jej uczestników uzyskanych we wszystkich konkurencjach jest najmniejsza (załącznik nr 5 – programy obliczeniowe).
2. Zwycięzcą w klasyfikacji indywidualnej Turnieju zostaje uczestnik, którego suma zajętych miejsc we wszystkich konkurencjach jest najmniejsza.
3. W przypadku kilku uczestników mających ten sam wynik w danej konkurencji uważa się, że zajęli oni miejsca ex aequo.
4. W przypadku uzyskania jednakowej sumy zajętych miejsc w klasyfikacji końcowej drużynowej i indywidualnej przy ustalaniu ostatecznej klasyfikacji bierze się w kolejności wyniki uzyskane za konkurencje:
 - a) test wiedzy,
 - b) test skrzyżowań,
 - b) jazdę rowerem w miasteczku ruchu drogowego,
 - c) jazdę sprawnościową rowerem po torze przeszkód,
 - d) wykonanie zadania z pierwszej pomocy przedmedycznej.
5. Suma punktów zdobytych w danej konkurencji stanowi wynik indywidualny każdego z uczestników.
6. Na podstawie liczby punktów uzyskanych w konkurencji, ustala się kolejność miejsc w danej konkurencji.
7. Zajętemu miejscu przyporządkowuje się punkty, tj. np. 1 miejsce = 1 punkt, 2 miejsce = 2 punkty, itd.
8. Suma łączna lokat uczestników stanowi wynik całej drużyny.
9. Punktację poszczególnych konkurencji teoretycznych i praktycznych obrazują załączniki 1-4.

VI. TERMINY

1. Terminy etapu powiatowego Turnieju został wyznaczony na dzień 26 kwietnia 2023 roku.

VII. NAGRODY

1. Fundatorami nagród są organizatorzy etapu powiatowego Turnieju oraz inne organizacje lub instytucje zainteresowane problematyką bezpieczeństwa ruchu drogowego i wychowania komunikacyjnego.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Postanowienia regulaminu obowiązują organizatorów i uczestników etapu powiatowego Turnieju.
2. Do rozstrzygnięcia ewentualnych niejasności i spraw spornych upoważniony jest Sędzia Główny etapu powiatowego Turnieju.
3. Protesty dotyczące poszczególnych konkurencji może zgłaszać sędziemu konkurencji opiekun, wyłącznie po wykonaniu zadania przez jego zawodnika lub drużynę. W przypadku braku rozstrzygnięcia problemu, opiekun wpisem na karcie oceny konkurencji zapowiada złożenie pisemnego protestu do Sędziego Głównego. Opiekun może złożyć pisemny protest najpóźniej w ciągu 15 minut od chwili zakończenia konkurencji.
4. Protesty zgłoszone do sędziego głównego bez uprzedniego wyczerpania możliwości określonych w punkcie 3. nie będą przyjmowane.
5. Ogłoszony przez Sędziego Głównego (po rozpatrzeniu i wyjaśnieniu ewentualnych protestów) wynik końcowy danego etapu Turnieju jest ostateczny i nie podlega dalszym odwołaniom.
6. Sędzia Główny na co najmniej 30 minut przed rozdaniem nagród ogłasza wyniki wstępne, zgodnie z załącznikiem nr 5 (programy obliczeniowe).
7. Po ogłoszeniu wyników wstępnych protesty mogą dotyczyć tylko błędów rachunkowych, a czas na ich zgłoszenie wynosi 15 minut od chwili ogłoszenia w/w wyników.
8. Właściwy komitet organizacyjny Turnieju, powinien zapewnić ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej wszystkich osób biorących udział w Turnieju oraz zabezpieczenie medyczne.
9. Sędzia Główny etapu powiatowego Turnieju, w uzasadnionym przypadku (np. ze względu na warunki atmosferyczne), może podjąć decyzję o zakończeniu Turnieju po przeprowadzeniu części konkurencji i na tej podstawie uznać wyniki za końcowe i ostateczne.
10. Kwestie wpisu na świadectwie uczniów – laureatów Turnieju, reguluje rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej w sprawie świadectw, dyplomów państwowych i innych druków.
11. Od etapu powiatowego właściwy komitet organizacyjny wydaje opiekunom drużyn pisemne podziękowanie za przygotowanie uczniów do Turnieju.

Uczestnicy etapu powiatowego Turnieju pokrywają koszty dojazdu we własnym zakresie.

12. Przystąpienie do etapu powiatowego Turnieju jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody, przez prawnych opiekunów ucznia, na przetwarzanie danych osobowych w tym wizerunku uczestnika Turnieju, których przetwarzanie związane jest z organizacją Turnieju oraz publikowaniem wyników na stronach internetowych organizatorów. Uczestnik Turnieju ma prawo dostępu do treści swoich danych, do ich poprawiania oraz do żądania zaprzestania przetwarzania swoich danych. Żądanie zaprzestania przetwarzania swoich danych osobowych w tym wizerunku jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w Turnieju.

- Nr 1 - Konkurencje teoretyczne – test wiedzy i test skrzyżowań
- Nr 2 - Konkurencja praktyczna – jazda rowerem – miasteczko ruchu drogowego
- Nr 3 - Konkurencja praktyczna – jazda rowerem – tor sprawnościowy
- Nr 4 - Konkurencja praktyczna – pierwsza pomoc przedmedyczna
- Nr 5 - Programy obliczeniowe

KONKURENCJE TEORETYCZNE – TESTY

1. Test wiedzy, w etapie powiatowym Turnieju składa się z 25 pytań, obejmujących zagadnienia:

Grupa I	Grupa II
<i>Dotyczące zasad i przepisów o ruchu pieszych, osób poruszających się przy użyciu urządzenia wspomagającego ruch, rowerzystów, hulajnóg elektrycznych, urządzeń transportu osobistego, znaków drogowych i sytuacji w ruchu drogowym</i>	<i>Dotyczące zasad i przepisów o ruchu pieszych, osób poruszających się przy użyciu urządzenia wspomagającego ruch, rowerzystów, hulajnóg elektrycznych, urządzeń transportu osobistego, motorowerzystów, znaków drogowych i sytuacji w ruchu drogowym</i>

Czas rozwiązywania testu nie może przekraczać 25 minut.

- Test – skrzyżowania dla wszystkich grup rywalizacyjnych składa się z 10 zadań polegających na ustaleniu prawidłowej kolejności przejazdu przez skrzyżowanie.
Czas rozwiązania testu nie może przekroczyć 15 minut.
- Łączny czas rozwiązywania obu testów nie może przekroczyć 40 minut.
- W pytaniu testowym zawierającym trzy możliwe warianty odpowiedzi tylko jedna jest prawidłowa.
- Podczas rozwiązywania testu należy stosować tzw. arkusz odpowiedzi, tzn. ostemplowane karty, na których przy kolejnym numerze pytania znakiem "X" zaznacza się prawidłową odpowiedź. Nie dopuszcza się poprawiania, skreślenia, wymazywania napisanych oznaczeń na arkuszu odpowiedzi.
- Uczestnicy, którzy rozwiązali test przekazują arkusz odpowiedzi sędziemu konkurencji i za jego zgodą opuszczają salę. Po zakończeniu konkurencji Sędzia Główny wywiesza arkusz z prawidłowymi odpowiedziami na tablicy wyników.
- Test opracowuje Komitety Organizacyjne etapu powiatowego Turnieju.
- Punktacja w konkurencjach teoretycznych:

Testy	
odpowiedź prawidłowa	1 punkt
błędna odpowiedź, poprawka lub brak odpowiedzi	0 punktów

**KONKURENCJA PRAKTYCZNA – JAZDA ROWEREM
MIASTECZKO RUCHU DROGOWEGO**

1. Jazda rowerem po miasteczku ruchu drogowego polega na przejechaniu zatwierdzonego przez właściwy Komitet Organizacyjny Turnieju układu dróg i zaliczeniu wylosowanych punktów kontrolnych zgodnie z obowiązującymi przepisami ruchu drogowego.
Czas przejazdu nie jest limitowany.
2. Podczas przejazdu należy zatrzymać się przy wylosowanych 3-ch, z minimum 6 wcześniej wyznaczonych, punktach kontrolnych (wg kolejności wpisanej na indywidualną kartę kontrolną uczestnika) i uzyskać potwierdzenie na tej karcie.
3. Organizator zobowiązany jest wyznaczyć (zlokalizować) miejsce początku i końca konkurencji (start / meta).
4. Konkurencja praktyczna – jazda rowerem przeprowadzana jest na dowolnych rowerach zapewnionych przez organizatora:

Grupa I	Grupa II
<i>Rowery do wyboru przez zawodnika:</i> - koła 20 cali - wolnobieg lub składak, - koła 24 cale - wolnobieg	<i>Rowery do wyboru przez zawodnika:</i> - koła 24 cale - wolnobieg, - koła 26 cali - wolnobieg

5. Uczestnik startujący w konkurencji praktycznej – jazda rowerem zadanie wykonuje obowiązkowo we własnym kasku ochronnym.
6. Ruszanie z punktu kontrolnego znajdującego się przy krawędzi jezdni nie jest traktowane jako włączanie się do ruchu.
7. Punktacja:

a) za każde naruszenie przepisów ruchu drogowego	3 punkty karne
b) za każde rażące naruszenie przepisów ruchu drogowego tj., np: - nieprzestrzeganie znaku STOP (B-20) - niedostosowanie się do sygnalizacji świetlnej - nieustąpienie pierwszeństwa przejazdu - nieustąpienie pierwszeństwa pieszym na przejściu - jazda pod prąd	15 punktów karnych
c) ominiecie punktu kontrolnego	10 punktów karnych
d) upadek uczestnika w czasie trwania przejazdu	1 punkt karny
e) za nieukończenie przejazdu po miasteczku ruchu drogowego	otrzymuje wynik uczestnika z największą sumą punktów karnych, zwiększony o 1 punkt karny

**KONKURENCJA PRAKTYCZNA – JAZDA ROWEREM
TOR SPRAWNOŚCIOWY**

1. Konkurencja polega na przejechaniu toru sprawnościowego w kolejności ustalonej przez organizatora.
2. Tor sprawnościowy powinien składać się z minimum sześciu przeszkód wybranych z załączonych wykazów, przy czym o liczbie i zestawie przeszkód decyduje Komitet Organizacyjny etapu powiatowego Turnieju. Czas przejazdu nie jest limitowany.

UWAGA!: Długość najazdu między przeszkodami wynosi minimum 3 metry.

3. Konkurencja praktyczna – jazda rowerem przeprowadzana jest na dowolnych rowerach zapewnionych przez organizatora, natomiast w finale krajowym zgodnie z poniższą tabelą:

Grupa I	Grupa II
Rowery do wyboru przez zawodnika: - koła 20 cali - wolnobiegi lub składak, - koła 24 cale - wolnobiegi	Rowery do wyboru przez zawodnika: - koła 24 cale - wolnobiegi, - koła 26 cali - wolnobiegi

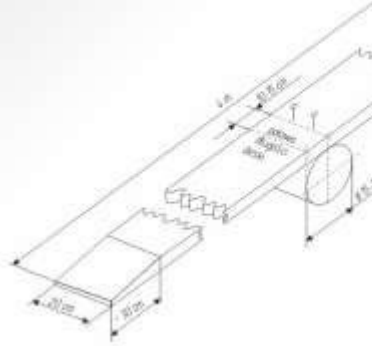
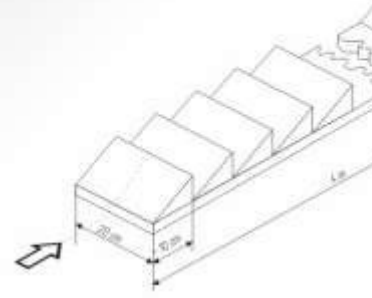
4. Uczestnik startujący w konkurencji praktycznej jazda rowerem wykonuje obowiązkowo zadanie we własnym kasku ochronnym.

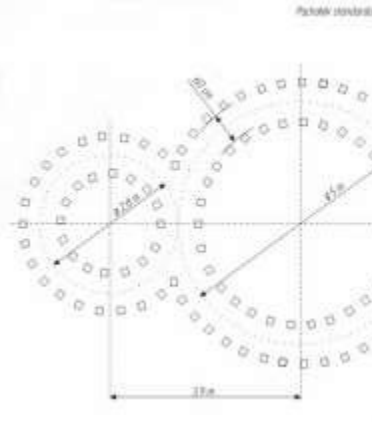
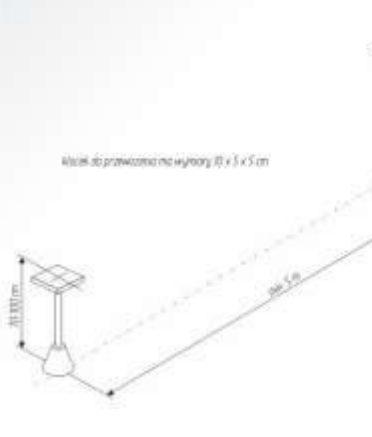
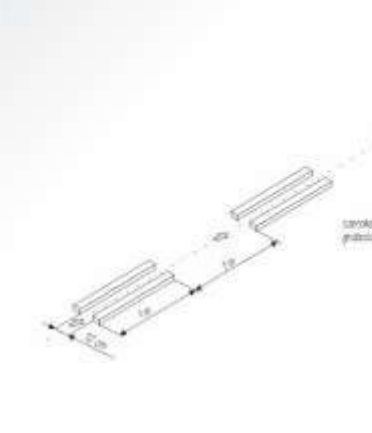
5. Punktacja:

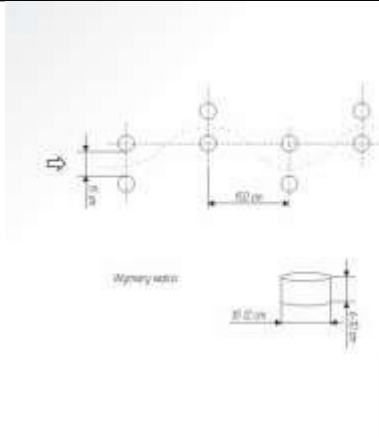
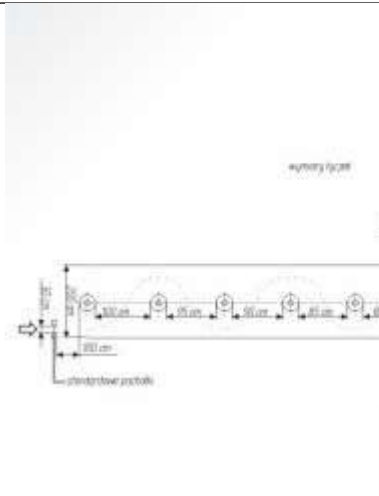
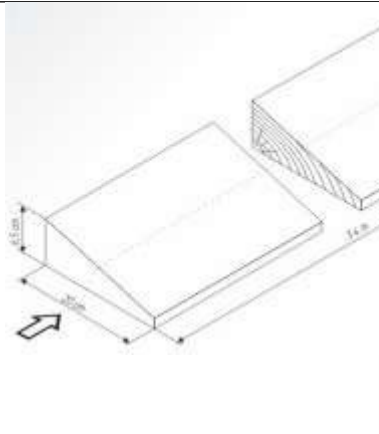
a) każdy błąd uczestnika na przeszkodzie	1 punkt karny za błąd uważa się: potrącenie, najechanie, przesunięcie, przewrócenie po położeniu przewożonego przedmiotu a także każdorazowe podparcie - w tym między przeszkodami (punkty karne zalicza się do przeszkody, przed którą podparcie nastąpiło)
b) zjechanie z przeszkody jednoelementowej	3 punkty karne
c) każdorazowe zjechanie z wyznaczonego toru przejazdu przez przeszkody wieloelementowe	3 punkty karne za każdy ominięty odcinek pomiędzy pachołkami, tyczkami, krążkami lub listwami.
d) przekroczenie linii ograniczającej slalom	3 punkty karne
e) upuszczenie przewożonego przedmiotu w czasie przejazdu lub jego upadek z podstawki lub zaczepu	3 punkty karne
f) ominięcie całej przeszkody	15 punktów karnych za ominięcie przeszkody uważa się nie podjęcie próby przejazdu obydwoma kołami po przeszkodzie.
g) zabrania się pokonywanie przeszkód podskakując na rowerze, przenosząc rower, przesuwanie go po nawierzchni, pchając go oraz cofanie roweru lub jazdy wstecz	15 punktów karnych
h) element naruszony przednim kołem, a następnie tylnym jest liczony jako jeden błąd	1 punkt karny

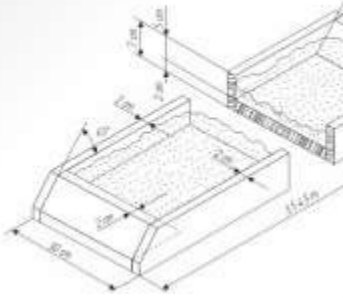
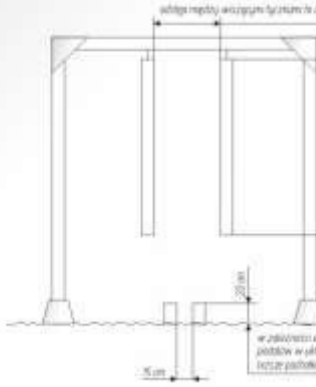
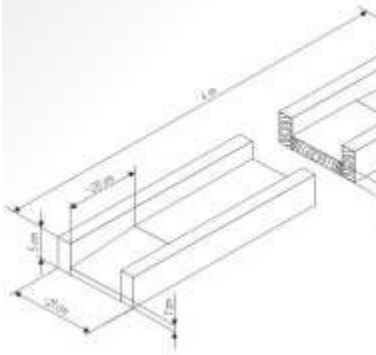
i) jedno lub kilkakrotne naruszenie częścią ciała uczestnika tej samej tyczki, pachołka, krążka	1 punkt karny
j) upadek uczestnika podczas przejazdu przez tor przeszkód	3 punkty karne
k) zawracanie między przeszkodami	3 punkty karne
l) maksymalnie na każdej przeszkodzie można otrzymać	15 punktów karnych

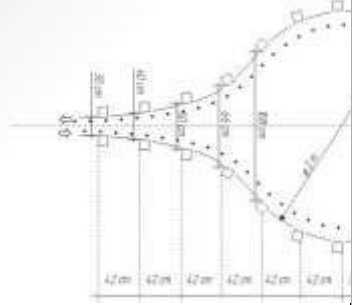
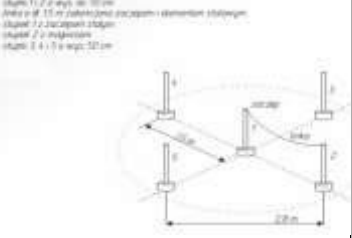
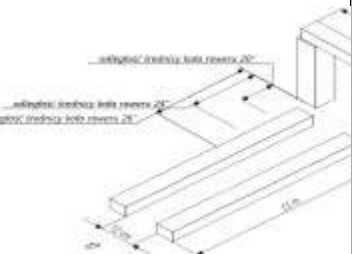
6. Wykaz przeszkód:

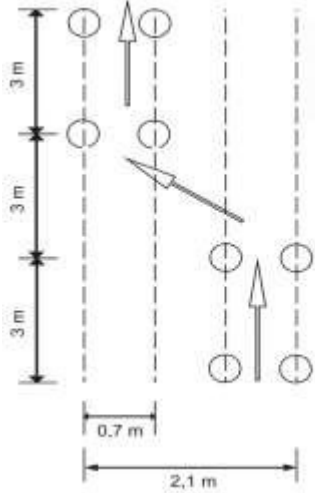
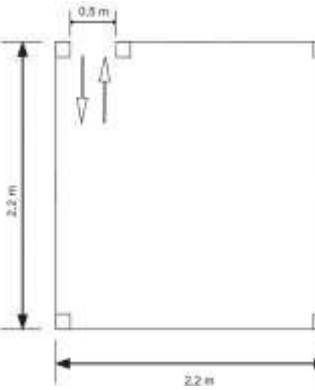
NR PRZESZKODY	WIDOK PRZESZKODY	NAZWA PRZESZKODY	BŁĘDY	PUNKTACJA
01		<p>Równoważnia</p> <p>orientacyjne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - każdorazowe podparcie - w tym między przeszkodami - zjechanie z przeszkody - niepodjęcie próby przejazdu obydwoma kołami po przeszkodzie lub ominięcie przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne</p> <p>15 punktów karnych</p>
02		<p>Tarka</p> <p>orientacyjne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - każdorazowe podparcie - w tym między przeszkodami - zjechanie z przeszkody - niepodjęcie próby przejazdu obydwoma kołami po przeszkodzie lub ominięcie przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne</p> <p>15 punktów karnych</p>

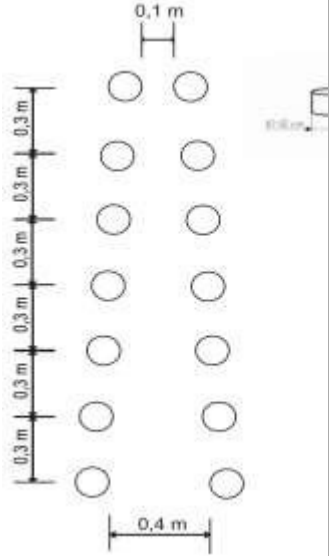
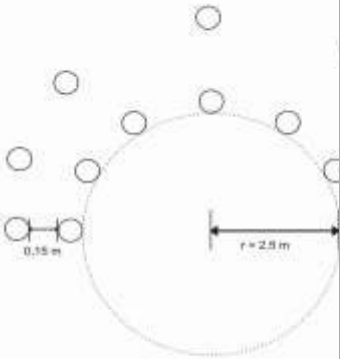
<p>03</p>		<p>Ósemka (w lewą lub prawą stronę)</p> <p>minimalne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - potrącenie, najechanie, przesunięcie, a także každorazowe podparcie - w tym między przeszkodami - každorazowe zjechanie z wyznaczonego toru przejazdu przez przeszkody wieloelementowe - omińnięcie całej przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne (za każdy ominięty odcinek pomiędzy pachołkami)</p> <p>15 punktów karnych</p>
<p>04</p>		<p>Przedmiot do przewożenia</p> <p>orientacyjne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - potrącenie, najechanie, przesunięcie, przewrócenie po położeniu przewożonego przedmiotu a także každorazowe podparcie - w tym między przeszkodami - upuszczenie przewożonego przedmiotu w czasie przejazdu lub jego upadek z podstawki - omińnięcie całej przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne</p> <p>15 punktów karnych</p>
<p>05</p>		<p>Korytarz z desek</p> <p>orientacyjne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - potrącenie, najechanie, przesunięcie, a także každorazowe podparcie - w tym między przeszkodami - každorazowe zjechanie z wyznaczonego toru przejazdu przez przeszkody wieloelementowe - omińnięcie całej przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne (za każdy ominięty odcinek pomiędzy listwami)</p> <p>15 punktów karnych</p>

<p>06</p>		<p>Szlalom kółkowy – żmijka</p> <p>orientacyjne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - potrącenie, najechanie, przesunięcie, a także każdorazowe podparcie - w tym między przeszkodami - każdorazowe zjechanie z wyznaczonego toru przejazdu przez przeszkody wieloelementowe - ominięcie całej przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne (za każdy ominięty odcinek pomiędzy krążkami)</p> <p>15 punktów karnych</p>
<p>07</p>		<p>Szlalom z ograniczeniem</p> <p>minimalne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - potrącenie, najechanie, przesunięcie, a także każdorazowe podparcie - w tym między przeszkodami - przekroczenie linii ograniczającej szlalom - każdorazowe zjechanie z wyznaczonego toru przejazdu przez przeszkody wieloelementowe - ominięcie całej przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne</p> <p>3 punkty karne (za każdy ominięty odcinek pomiędzy listwami)</p> <p>15 punktów karnych</p>
<p>08</p>		<p>Pochylnia</p> <p>orientacyjne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - każdorazowe podparcie - w tym między przeszkodami - zjechanie z przeszkody - niepodjęcie próby przejazdu obydwoma kołami po przeszkodzie lub ominięcie przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne</p> <p>15 punktów karnych</p>

<p>09</p>		<p>Piaskownica orientacyjne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - każdorazowe podparcie - w tym między przeszkodami - zjechanie z przeszkody - niepodjęcie próby przejazdu obydwoma kołami po przeszkodzie lub ominięcie przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne</p> <p>15 punktów karnych</p>
<p>10</p>		<p>Bramka wisząca orientacyjne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - potrącenie, najechanie, przesunięcie, a także każdorazowe podparcie - w tym między przeszkodami - ominięcie całej przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>15 punktów karnych</p>
<p>11</p>		<p>Rynna orientacyjne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - każdorazowe podparcie - w tym między przeszkodami - zjechanie z przeszkody - niepodjęcie próby przejazdu obydwoma kołami po przeszkodzie lub ominięcie przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne</p> <p>15 punktów karnych</p>

<p>12</p>		<p>Łezka</p> <p>minimalne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - potrącenie, najechanie, przesunięcie, a także każdorazowe podparcie - w tym między przeszkodami - przekroczenie linii wewnętrznej łożki jednym kołem - każdorazowe zjechanie z wyznaczonego toru przejazdu przez przeszkody wieloelementowe - pokonywanie przeszkód podskakując na rowerze, przenosząc rower, pchając lub przesuwając go po nawierzchni - ominięcie całej przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne</p> <p>3 punkty karne (za każdy ominięty odcinek pomiędzy pachołkami)</p> <p>15 punktów karnych</p> <p>15 punktów karnych</p>
<p>13</p>		<p>Przewożenie przedmiotu na uwięzi (w lewą lub prawą stronę)</p> <p>minimalne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - potrącenie, najechanie, przesunięcie, a także każdorazowe podparcie - w tym między przeszkodami - upuszczenie przewożonego przedmiotu w czasie przejazdu lub jego upadek z zaczepu - każdorazowe dotknięcie linką podłoża - ominięcie całej przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne</p> <p>3 punkty karne</p> <p>15 punktów karnych</p>
<p>14</p>		<p>Zatrzymanie w miejscu</p> <p>minimalne wymiary przeszkody</p>	<p>Aby zaliczyć przeszkodę należy przejechać przednim kołem odpowiednią linię początku zatrzymania dla danego rodzaju roweru i zatrzymać się przed listwą a następnie należy położyć nogę na podłożu.</p> <ul style="list-style-type: none"> - przesunięcie listwy kołem - przewrócenie lub przesunięcie pachołka - podparcie się - strącenie listwy z pachołków - nieprzejechanie przednim kołem linii początku strefy zatrzymania 	<p>1 punkt karny</p> <p>1 punkt karny</p> <p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne</p> <p>15 punktów karnych</p>

<p>15</p>		<p>Zmiana pasa ruchu</p> <p>minimalne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - potrącenie, najechanie, przesunięcie, a także każdorazowe podparcie - w tym między przeszkodami - brak oglądnięcia do tyłu - brak sygnału ręką lub niepoprawny sygnał ręczny - przekroczenie linii zewnętrznych jednym kołem - przekroczenie linii zewnętrznych dwoma kołami - ominięcie całej przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne</p> <p>3 punkty karne</p> <p>minus 1 pkt</p> <p>3 punkty karne</p> <p>15 punktów karnych</p>
<p>16</p>		<p>Zawracanie w kwadracie (kierunek przejazdu dowolny)</p> <p>minimalne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - potrącenie, najechanie, przesunięcie, a także każdorazowe podparcie - przekroczenie linii wyznaczającej kwadrat jednym kołem - przekroczenie linii wyznaczającej kwadrat dwoma kołami w miejscu innym niż wyznaczone strzałkami (wjazd, wyjazd) - ominięcie całej przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne</p> <p>15 punktów karnych</p> <p>15 punktów karnych</p>

<p>17</p>		<p>Zwężenie (odstęp między krążkami w kolejnych parach zmniejsza się po 0,05 m)</p> <p>minimalne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - potrącenie, najechanie, przesunięcie, a także każdorazowe podparcie - ominięcie całej przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>15 punktów karnych</p>
<p>18</p>		<p>Zwężenie na półkolu (odstęp między krążkami w kolejnych parach zmniejsza się po 0,05 m)</p> <p>minimalne wymiary przeszkody</p>	<ul style="list-style-type: none"> - potrącenie, najechanie, przesunięcie, a także każdorazowe podparcie - każdorazowe zjechanie z wyznaczonego toru przejazdu przez przeszkody wieloelementowe - ominięcie całej przeszkody 	<p>1 punkt karny</p> <p>3 punkty karne (za każdy ominięty odcinek pomiędzy pachółkami)</p> <p>15 punktów karnych</p>

KONKURENCJA PRAKTYCZNA – PIERWSZA POMOC PRZEDMEDYCZNA

1. Konkurencja z udzielania pomocy przedmedycznej polega na wykonaniu przez całą drużynę, w czasie 5 minut zadania praktycznego w postaci udzielenia pomocy osobie lub osobom poszkodowanym. Wszystkie drużyny startujące w danym etapie wykonują jednakowe zadanie.
2. Punktacja:
 - a) za wykonanie zadania z zakresu pierwszej pomocy drużyna może otrzymać maksymalnie 20 punktów,
 - b) sędzia przydziela wyłącznie całe punkty,
 - c) liczbę uzyskanych punktów podaje sędzia konkurencji wraz z krótkim uzasadnieniem,
 - d) wynik stanowi ocenę całej drużyny.

Przykładowy arkusz oceny konkurencji z punktacją:

Umiejętność	Opis	Max ilość punktów
Bezpieczeństwo poszkodowanego i ratownika	Poszukiwanie potencjalnego niebezpieczeństwa, zadbanie o bezpieczeństwo własne	2
Ocena sytuacji	Wywiad z poszkodowanym	1
Badanie poszkodowanego	Ocena przytomności, sprawdzenie oddechu, udrożnienie dróg oddechowych	3
Wezwanie pomocy	Opisanie, w jaki sposób wezwać pomoc (nr telefonu, co po kolei mówić)	2
Kolejność postępowania	Zademonstrowanie właściwej kolejności postępowania (najpierw najgroźniejsze obrażenia)	3
Wykonanie opatrunku (-ów), unieruchomienia kończyn, zatamowanie krwawienia itp.	Zaprezentowanie skutecznej metody zaopatrzenia rany lub unieruchomienia (dobór materiałów opatrunkowych), zabezpieczenie przed wychłodzeniem	5
Wsparcie psychiczne	Rozmowa z poszkodowanym	1
Sprawność działania w grupie	Podział obowiązków, zaangażowanie wszystkich uczniów	2
Wiadomości teoretyczne	Dodatkowa wiedza medyczna	1
	Razem:	20

3. Literatura:

Adam Mikołajczak, Ilustrowany poradnik „Pierwsza pomoc”. Rok wydania 2008, z wznowieniami.

W zakresie działań dotyczących BLS obowiązują Wytyczne Polskiej Rady Resuscytacji:

<http://www.prc.krakow.pl/wytyczne.html>

z najnowszymi zmianami: <http://www.prc.krakow.pl/wyt2015/Podsumowanie.pdf>

PROGRAMY OBLICZENIOWE

1. Link do programu: <http://www.pzm.pl/bezpieczenstwo-ruchu-drogowego-turnieje/turnieje>

2. Wymagania sprzętowe:
 - Oprogramowanie - **Microsoft Office Excel 2007**
 - Format pliku - **xlsx**

Uwaga !

- w celu prawidłowego działania programu obliczeniowego należy zezwolić programowi Excel na obsługę makr.

(przy uruchomieniu arkusza program Excel automatycznie zapyta o zgodę na obsługę makr)